

Sistema Operacional Windows

Introdução à Microinformática

1

Introdução

- Lançado em agosto de 1995
- Sistema de 32 bits
- **Multitarefa real** - Capacidade de executar simultaneamente mais de uma atividade. Ex: Enviar um fax e formatar um disquete.
- **Preemptividade** - Capacidade de reconhecer como prioridade as novas tarefas definidas pelo usuário sobre outras que esteja realizando
- **"Multithreading"** - (multiprocesso) equivale a uma espécie de multitarefa dentro de um mesmo aplicativo. O editor de textos imprime um documento como uma ação isolada das demais

Introdução a Microinformática

Windows

2

Janelas

- São as telas mostradas no vídeo quando trabalhamos com determinado programa ou aplicativo
- Em cada janela aparecem os dispositivos de comando dos recursos de cada um deles

Introdução a Microinformática

Windows

3

Arquivos

- São um conjunto de caracteres ordenados entre si formando um programa ou um documento
- O nome do arquivo deve ser relacionado com o seu conteúdo para facilitar sua busca dentre os demais
- O arquivo deve ter um nome de até 255 caracteres, incluindo espaços em branco. O próprio windows se encarrega de colocar a extensão correspondente ao aplicativo que estiver sendo utilizado. Um arquivo pode ser um texto, tabela, uma planilha, figuras, banco de dados ou fotos etc.

Introdução a Microinformática

Windows

4

Pastas

- São espaços criados nos discos rígidos ou flexíveis com a finalidade de organizar nosso trabalho
- Uma pasta pode conter outras pastas com diferentes assuntos
- O nome da pasta segue a mesma orientação referente aos arquivos

Introdução a Microinformática

Windows

5

Ícones

- São pequenas figuras que representam um arquivo ou um aplicativo
- Sua função é servir de atalho para determinada atividade de comando no windows
- As figuras que aparecem nas barras de tarefas, de comandos, de status são exemplos de ícones

Introdução a Microinformática

Windows

6

Área de transferência

- É um espaço reservado na memória do computador enquanto se trabalha com determinado aplicativo para armazenar, temporariamente, textos ou elementos gráficos
- É um recurso muito usado quando se deseja transferir um texto ou uma figura de um para outro aplicativo através dos comandos Copiar, Recortar e Colar

Área de transferência

- Comandos:
 - Copiar
 - Faz uma cópia do arquivo ou pasta e armazena-a, temporariamente, na Área de Transferência
 - Recortar
 - Permite recortar/mover/retirar um arquivo ou pasta do local onde foi criado e mandá-lo para a Área de Transferência
 - Colar
 - Cola no local indicado pelo cursor um arquivo, uma pasta ou um texto que esteve na Área de Transferência

Área de trabalho



Área de trabalho

- Botão/Menu Iniciar e Submenus
 - Localizado na extremidade esquerda da barra de tarefas, tem como função dar acesso aos programas, pastas e arquivos armazenados no computador. Para ativá-lo:
 - Posicione o ponteiro do mouse sobre o mesmo e clique com o botão esquerdo do mesmo ou:
 - Pressione as teclas CTRL + ESC. Este procedimento é válido para todos os programas, ou ainda:
 - Pressione a tecla com o logotipo do windows

Desligar o Windows

- Clique no botão iniciar
- Clique em desligar.
- Clique na caixa desligar o computador ?
- Clique em sim.
- Aguarde a mensagem: “Seu computador já pode ser desligado com segurança”

Desligar o Windows

- Pode-se reiniciar o computador em outro modo ou como um usuário diferente; estar em rede e preferir deixá-la ou vice versa

Desligar o Windows

- Observe a caixa "Desligar o Windows" após clicar em desligar.
- Os botões "sim" e "não" confirmam a decisão do usuário.



Introdução a Microinformática

Windows

13

Executar

- Executa um programa ou comando determinado
- Observe a mensagem na Janela "Executar".
- A partir deste ponto cada programa em disquete ou CD traz as orientações do fabricante



Introdução a Microinformática

Windows

14

Ajuda

- A ajuda do windows em "Meu Computador" visa orientar o usuário na solução de problemas quando do uso do deste programa
- É montada no modelo do hipertexto; cada item funciona como um "link" e leva a outra tela com várias orientações até chegarmos a resposta que estamos procurando. Todos os Programas tem seu sistema de "ajuda".
- A utilização da Ajuda exige a "filtragem" do problema em poucas palavras para que possamos encontrá-lo dentre as principais situações-problema

Introdução a Microinformática

Windows

15

Ajuda – Como fazer



Introdução a Microinformática

Windows

16

Ajuda – Como fazer

- Clique no Botão/Menu Iniciar (pode ser na Ajuda da Barra de Menus do Programa que está sendo utilizado)
- Clique no Submenu Ajuda. Geralmente recorre-se à Ajuda diante de um problema. Assim:
 - Clique na opção "Como" ou "Solução de problemas" e no botão Abrir.
- A partir daí, basta seguir as orientações do próprio sistema. Lembre-se de que é necessário que se tenha clareza na identificação do problema

Introdução a Microinformática

Windows

17

Ajuda - Índice

- Para utilizar o índice, podemos digitar na própria caixa as primeiras letras da palavra que estamos procurando ou selecioná-la com um clique do botão esquerdo do mouse na lista apresentada em ordem alfabética
- Clique no botão exibir

Introdução a Microinformática

Windows

18

Configurações

Configurações regionais:

- **Moeda:** A moeda definida nesta Guia será a mesma em todos os aplicativos instalados no computador. Os dados aqui definidos correspondem ao país de origem e trato com os números



Configurações

Configurações regionais:

- **Hora:** Esta Guia exibe o formato de horas corrente no Brasil; (hh:mm:ss. Elemento separador, dois pontos). Os símbolos AM e PM (antes do meio dia e pós meio dia) são utilizados nos países de língua inglesa
- **Data:** - Em tipo de Calendário observe que o Calendário utilizado no Brasil é o Gregoriano. (dd/MM/aa; o elemento separador de data é a barra). Em data abreviada apresenta-se na seqüência: dia/mês/ano; caracter separador é barra

Configurações

- **Data e hora:** As configurações de hora garantem apenas sua apresentação tanto no relógio do computador como quando de sua inserção nos documentos



Configurações

- **Data e hora:** possui duas Guias. Observe que esta guia possui caixas onde pode-se selecionar pelos "drops" o mês e o ano e, da mesma forma acertar o relógio interno do computador
- Data/hora
- Fuso Horário



Configurações

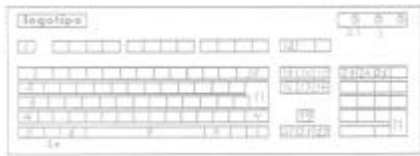
- **Mouse:** possui dois botões, o direito e o esquerdo sendo que este é o mais utilizado. O botão direito possui funções especiais.
 - O mouse pode ser configurado para pessoas destros ou canhotas
 - Pode-se alterar a forma do ponteiro de acordo a ação que está sendo ou que será executada

Configurações



Configurações

- **Teclado:** Periférico de entrada. Basicamente é o mesmo da máquina escrever; acrescentadas algumas teclas com funções especiais



Configurações

- **Teclado:**
 - **ESC** (Escape) - Cancela uma ação em andamento. Depende do software que está sendo utilizado
 - **TABULADOR** - Define as tabulações do texto e posicionamento do cursor numa tabela, entre outros.
 - **CAPS LOCK** - "Trava" a escrita em maiúscula ou minúscula
 - **SHIFT** (mudar, alterar) - É utilizada para os caracteres na parte superior das teclas. Adquire outras funções associada a outras teclas
 - **CTRL** (Control; controle) - Só tem função quando associada a outras teclas.
 - **ALT** - Idem

Configurações

- **Teclado:**
 - **BARRA DE ESPAÇOS** - Tem a função de dar espaços entre palavras
 - **ALT GR** - Normalmente é utilizada para os caracteres (da parte frontal ou mesmo na parte inferior da tecla) £, ¢, §, ª, º, °
 - **BACKSPACE** - Usualmente utilizada para apagar o caracter imediatamente à esquerda do cursor
 - **ENTER** - Confirma, registra uma ação
 - **PrintScreen** - Copia o conteúdo da tela do computador
 - **INSERT** - Pode ser configurada para substituir o comando colar um conteúdo da área de transferência

Configurações

- **Teclado:**
 - **HOME** - Quando utilizada sozinha leva o cursor para o início da linha que está sendo escrita. Quando utilizada junto com a tecla CTRL leva o cursor para o início do documento que está sendo elaborado
 - **PAGE UP** - Rola uma página acima em relação a que estamos posicionados
 - **DELETE** - Apaga o elemento selecionado. É preciso muito cuidado ao utilizá-la
 - **END** - Quando utilizada sozinha leva o cursor para o FIM da linha que está sendo escrita. Quando utilizada junto com a tecla CTRL leva o cursor para o FIM do documento que está sendo elaborado
 - **PAGE DOWN** - Rola uma página abaixo em relação a que estamos posicionados

Configurações

- **Teclado:**
 - **Teclas 20, 21, 22** (veja no layout do teclado) - Leva o cursor na direção indicada pela seta
 - **NUM LOCK** - Ativa o teclado numérico (calculadora).
 - Operadores Matemáticos:
 - Tecla 24 - Sinal de Divisão. (/)
 - Tecla 25 - Sinal de Multiplicação. (*)
 - Tecla 26 - Ativa o submenu Iniciar (tecla com o logotipo do Windows)

Configurações

- **Teclado:**
 - a "Guia Velocidade" possui opções que permitem configurar este dispositivo de acordo a preferência do usuário
 - Na "Guia Idioma" define-se em qual idioma estaremos escrevendo



Configurações

- **Vídeo:** periférico de saída e sua função é mostrar, graficamente, ao usuário o resultado de suas ações no computador. Possui as guias:
 - Segundo plano



Introdução a Microinformática

Windows

37

Configurações

- Segundo plano: Uma opção de aquisição de Papel de Parede é salvá-los, diretamente, da Internet. Existe páginas da Web que trazem esta opção e, mesmo uma paisagem, um cartão, enfim, uma figura que seja atraente pode ser definida com este atributo. Para isso, seu micro precisa estar conectado à Rede. Procedimentos:
 - (1) Clique sobre a figura escolhida em uma página da Internet com o botão direito do mouse
 - (2) Clique na opção "Definir como Papel de Parede"
 - (3) Clique no Botão Iniciar
 - (4) Clique em Configurações, aponte para Painel de Controle e clique
 - (5) Dê duplo clique em Vídeo.
 - (6) Clique na Guia Segundo Plano

Introdução a Microinformática

Windows

38

Configurações

- Segundo plano:
 - Na Caixa Papel de Parede:
 - (7) Selecione com um clique do botão esquerdo do mouse a opção "Papel de Parede do Internet Explorer"
 - (8) Clique no Botão Aplicar
 - (9) Clique no botão OK
 - Como Remover Papel de Parede:
 - Execute os passos (3) a (6) dos procedimentos acima
 - Selecione a opção (nenhum)
 - Execute os passos (8) e (9) dos procedimentos acima

Introdução a Microinformática

Windows

39

Configurações

- Propriedades de vídeo: dispositivo que se torna ativo cada vez que a área de trabalho de um aplicativo não está sendo utilizada. Como inserir?
 - Clique no "drop down" e selecione com um clique do mouse um dos modelos
 - Clique no botão "Amostra" para visualizar a escolha feita
 - Na caixa "Aguardar" defina o tempo de espera para entrar em atividade

Introdução a Microinformática

Windows

40

Configurações

- Propriedades de vídeo



Introdução a Microinformática

Windows

41

Configurações

- Adicionar ou Remover Programas
 - permite que o próprio usuário instale ou desinstale Programas em seu micro
 - Quanto a REMOVE Programas deve-se ter muito cuidado para não remover programas necessários tanto ao funcionamento da máquina como para o desenvolvimento de atividades rotineiras. Jamais faça esta operação sem ter certeza do que está sendo feito

Introdução a Microinformática

Windows

42

Meu Computador

- É um programa que permite, dentre outras coisas, visualizar o conteúdo de um disquete, de um CD e mesmo do Winchester
- Para acessá-lo basta dar um duplo clique no ícone/atalho “MEU COMPUTADOR” na Área de Trabalho

Meu Computador

- Na JANELA principal de Meu Computador podemos ver:
 - Barra de títulos - (faixa escura) Indica nossa localização no computador e os Botões de dimensionamento: Minimizar - Maximizar/Restaurar - Fechar
 - Barra de menus - Possui ícones que nos permite realizar várias tarefas, são eles: Arquivo, Editar, Exibir e Ajuda



Formatando um disquete

- Formatar um disquete é prepará-lo para receber dados
- Este processo cria Setores e Trilhas de Gravação e linhas de separação entre estes
- Cria, ainda, a FAT (File Allocation Table) que é uma tabela de alocação, é o “endereço” das informações a serem gravadas

Formatando um disquete

- Insira o disquete no drive correspondente (A:)
- Insira o disquete na unidade acima indicada
- Dê duplo clique em Meu Computador
- Selecione o ícone “disco flexível de 3 1/2 polegadas(A:)
- Clique em Arquivo; opção Formatar
- Na caixa seguinte, clique na opção COMPLETA
- Clique no botão INICIAR. Aguarde e observe nesta tarja colorida a formatação se processar
- Clique em fechar e, na janela seguinte clique em Fechar novamente

Formatando um disquete



Formatando um disquete

- Tipos de formatação:
 - Rápida: apaga todo o conteúdo anteriormente gravado
 - Completa: aplica-se nos disquetes utilizados pela primeira vez
 - Apenas arquivos do sistema: o disquete recebe apenas os arquivos necessários à inicialização do computador. Além disso, Esta opção remove arquivos e verifica se há trilhas ou setores danificados. Este é o Disquete de Boot ou de inicialização

Atividades do Windows Explorer

- Renomear pasta ou arquivo
 - Acesse o Windows Explorer
 - Selecione a pasta ou arquivo desejado com um clic do botão esquerdo do mouse.
 - Clique no Menu Arquivo.
 - Clique na opção Renomear.
 - Digite o novo nome.
 - Dê enter para registrar o novo nome.
 - Desfaça a seleção clicando com o botão esquerdo do mouse numa área qualquer (em branco)

Atividades do Windows Explorer

- Copiar Arquivo do Winchester para um Disquete
 - Insira o disquete na unidade (A:)
 - Acesse o Windows Explorer.
 - Na Janela "Todas as Pastas", Selecione a pasta que contém o arquivo desejado com um clique do botão esquerdo do mouse
 - Na Janela "Conteúdo de pasta ou uma unidade de disco", selecione o arquivo desejado com um clic do botão esquerdo do mouse segure e arraste-o para a unidade de Disquete (A:)
 - Solte o botão esquerdo do mouse quando a unidade de disquete mudar de cor
 - Verifique se o procedimento foi correto clicando com o botão esquerdo do mouse na unidade de disquete 3 1/2 (A:)

Atividades do Windows Explorer

- Copiar Arquivo de Disquete para uma Pasta
 - Insira o disquete na unidade (A:)
 - Acesse o Windows Explorer
 - Clique na unidade de "disquete de 3 1/2 (A:)"
 - Na Janela Conteúdo de "disquete de 3 1/2 (A:)", selecione o arquivo desejado com um clique do botão esquerdo do mouse segure e arraste-o para a Pasta de destino
 - Solte o botão esquerdo do mouse quando a Pasta de destino mudar de cor
 - Verifique se o procedimento foi correto clicando nesta pasta com o botão esquerdo do mouse

Instalando impressoras

- Uma impressora pode ser instalada tanto fisicamente (impressora local) como apenas dispositivo (impressora de rede) em qualquer Estação de Trabalho desde que esta esteja "em rede" e a impressora desejada esteja com o atributo de "compartilhamento" na rede

Instalando impressoras

- Clique no Menu Iniciar, aponte para o submenu Configurações
- Clique em Painel de Controle
- Selecione com um clique do mouse a Pasta Impressoras



Instalando impressoras

- Clique no Menu Arquivo e na opção Abrir na tela "Impressoras"
- Clique no item "Adicionar Impressora"
- Clique no Menu Arquivo e na opção Abrir. Na tela "Assistente para Adicionar Impressora", Clique em "Avançar". Na tela seguinte, Marque a opção "Impressora de Rede".
- Clique em "Avançar"



Instalando impressoras

- Clique no botão "Procurar". Na tela "Procurar por Impressora", dê duplo clique na Estação de Trabalho onde se encontra instalada, fisicamente, a impressora desejada
- Selecione a Impressora com um clique do mouse
- Clique no botão "OK". De volta à tela "Assistente para adicionar..." observe que a caixa "Caminho da rede ou nome da fila" está, agora, preenchido. Na mensagem: "Você imprime..." Marque a opção "Não"
- Clique em "Avançar". Na mensagem que seus programas...", Marque a opção "Não"
- Clique em "Avançar". Na mensagem: "Deseja imprimir uma página de teste..." deixe marcada a opção "Sim".
- Clique no botão "Concluir". Observe que na tela "Impressoras" apareceu o ícone impressora com a identificação daquela que fora instalada como dispositivo

Introdução a Microinformática

Windows

Prof. Elisa Boff

65

Scandisk

- Programa cuja finalidade é reorganizar arquivos do computador. Estes erros podem acontecer no ato de desligar o computador sem se observar as etapas necessárias



Introdução a Microinformática

Windows

Prof. Elisa Boff

66

Scandisk – Como executar

- Insira um disquete no drive correspondente
- Clique no botão Iniciar. Aponte para Programas, Acessórios, opção Ferramentas de Sistema, clique em Scandisk
- Na tela Scandisk selecione a unidade "disquete de 3 1/2 (A:)"
- Selecione o tipo de teste "Completo" e clique no botão Iniciar desta janela
- Após a conclusão da atividade clique no botão Fechar e na tela seguinte, clique no botão Fechar

Introdução a Microinformática

Windows

Prof. Elisa Boff

69

Calculadora

- Pode-se trabalhar tanto no Modo Padrão como no Modo Científica
- Para utilizá-la clique no botão Iniciar, aponte para Programas, Acessórios, clique em Calculadora



Introdução a Microinformática

Windows

Prof. Elisa Boff

70

Bloco de Notas

- Pequeno Editor de Textos para trabalhos que não exijam maiores recursos tais como recados, cartas, listas, bilhetes, entre outros
- Para acessá-lo clique no botão Iniciar, aponte para Programas, Acessórios, clique em Bloco de Notas.
 - Clique no botão Maximizar.
 - Digite o texto sem se preocupar com a estética do mesmo
 - Para editar o texto clique no Menu Editar, opção Mudança Automática de Linha

Introdução a Microinformática

Windows

Prof. Elisa Boff

71

Bloco de Notas

- Tarefas possíveis:
 - Salvar o Texto editado
 - Salvar Um Documento Existente
 - Para Apagar um Texto
 - Copiar/Recortar/Colar Um Texto
 - Imprimir o Texto

Introdução a Microinformática

Windows

Prof. Elisa Boff

72

Exercícios no laboratório

- Crie no seu drive H os diretórios INTERNET e FIGURAS
- Carregue o programa navegador Netscape Navigator
- Acesse o endereço: <http://bvi.clix.pt/aprender/email.html> e salve o artigo na pasta INTERNET
- Utilize o site de busca Cadê (www.cade.com.br) ou o Altavista (www.altavista.com) para fazer uma pesquisa sobre um tema de seu interesse. Encontre um artigo sobre o assunto pesquisado e salve-o na pasta INTERNET

Introdução a Microinformática

Windows

73

Exercícios no laboratório

- Salve três figuras quaisquer da Internet na pasta FIGURAS
- Renomeie o nome de um arquivo da pasta FIGURA
- Exclua um arquivo da pasta FIGURA, jogando-o na lixeira
- Formate um disquete
- Copie um arquivo de figura para um disquete

Introdução a Microinformática

Windows

74

Exercícios no laboratório

- Copie um arquivo do disquete para a pasta INTERNET
- Crie uma pasta DOCUMENTOS no drive H:
- Edite um texto no Bloco de Notas e salve o arquivo na pasta DOCUMENTOS
- No Internet Explorer ou Netscape, vá no endereço <http://www.unai.ada.com.br/dicas.htm> e copie um trecho deste texto da Internet para um documento novo do Bloco de Notas e salve este arquivo na pasta DOCUMENTOS com o nome DICAS_INTERNET.TXT

Introdução a Microinformática

Windows

75

Exercícios no laboratório

- Na Internet, localize e leia o material disponível nos endereços:
 - <http://www.dsc.ufpb.br/~pet/atividades/Internet> (tutorial sobre Internet)
 - <http://www.ada.com.br/aol/internet.htm> (O que é Internet?)
 - <http://www.unai.ada.com.br/dicas.htm> (Dicas sobre Internet)
 - <http://www.ufscar.br/~suporte/internet01.htm> (História da Internet)

Introdução a Microinformática

Windows

76